



# Guía de Actividad

## Flashlight/Linterna

por Lizi Boyd

En este libro de imágenes sin palabras, un niño pequeño se embarca en una aventura nocturna y descubre criaturas del bosque con su linterna. Cuando el niño suelta la linterna, es el turno de los animales para aprender sobre el niño y ayudarlo a encontrar el camino de regreso a la carpa.

### ¿Sabías Que?

Hacer preguntas sobre lo que sucederá a continuación, comparar ideas y hacer predicciones son partes del desarrollo de la destreza de pensamiento crítico. Deje que su hijo practique como hacer predicciones y hacer preguntas mientras leen juntos el libro.

### ¡A Conversar!

- ¿Por qué la mayoría de las páginas están en blanco y negro? ¿Por qué algunas partes de cada página están en color?
- En medio del libro, el niño ilumina con la linterna algunas manzanas parcialmente comidas. ¿Qué animal crees que se comió las manzanas? ¿Por qué piensas eso?
- El niño se encuentra con muchos animales en su paseo. Si pudieras conocer a cualquier animal, ¿Qué animal sería?

### ¡A Jugar!

Este juego requiere al menos dos jugadores.

- El jugador #1 elige un lugar. Puede ser la tienda, la biblioteca, una selva, el circo o cualquier otro lugar que puedas imaginar. Piensa en silencio en todas las cosas diferentes que vería ahí, pero no les dice a los otros jugadores cuál lugar eligió.
- Otros jugadores hacen hasta 20 preguntas tipo "sí o no" (por ejemplo, ¿hace calor? ¿Este lugar tiene tigres? ¿Ves juguetes en este lugar?) Y usan las respuestas para intentar adivinar el lugar.
- Si los jugadores no pueden adivinar la respuesta después de 20 preguntas, la respuesta se revela y alguien más tiene un turno para elegir un nuevo lugar.

## Encuentre más en línea

Escanee este código QR para encontrar recomendaciones de libros, guías de actividades y otros recursos divertidos.



[qrco.de/learnathome](http://qrco.de/learnathome)

Escanee este código QR con la cámara de su teléfono para ver nuestra lectura virtual de este libro.



[qrco.de/Flashlight](http://qrco.de/Flashlight)

## ¡A crear!

En *Linterna*, el niño está en un bosque y se encuentra con muchos animales del bosque, pero solo puede ver una o dos cosas a la vez. Cree su propio dibujo donde solo se puede ver un poco a la vez.

*Materiales necesarios: Tijeras, crayones, Papel de construcción, hoja de papel en blanco*

1. Primero, pida que su hijo haga un dibujo colorido en la hoja de papel en blanco con los crayones. Mientras más detallado, mejor, con algunos objetos más pequeños que un pulgado.
2. Use las tijeras para hacer un agujero del tamaño de una moneda de 25 centavos en la hoja de papel de construcción.  
Consejo: use un crayón para dibujar un círculo y doble el papel por la mitad al cortar.
3. Coloque el papel de construcción encima de su dibujo.
4. Pida que su hijo mueva el papel de construcción para revelar los diferentes dibujos debajo, y que le cuente lo que ve. ¿Cómo cambian las cosas al versó- lo una pequeña parte de la imagen?
5. Hagan muchos dibujos más y repitan los pasos.

